

Learn the Art of Memory

Urdu

designed by: KAIF RAZA

Email: kaifrz232@gmail.com

Learn the Art of Memory - Urdu Translation & Design Edition

Title: Learn the Art of Memory - Urdu Translation & Design Edition

Original Book: Learn the Art of Memory

Original Author: (Unknown)

Urdu Translation & Design: Kaif Raza

Note:

This book is an Urdu translation and redesigned edition of the original book 'Learn the Art of Memory'.

The purpose of this version is to teach effective memory-enhancing techniques in the Urdu language.

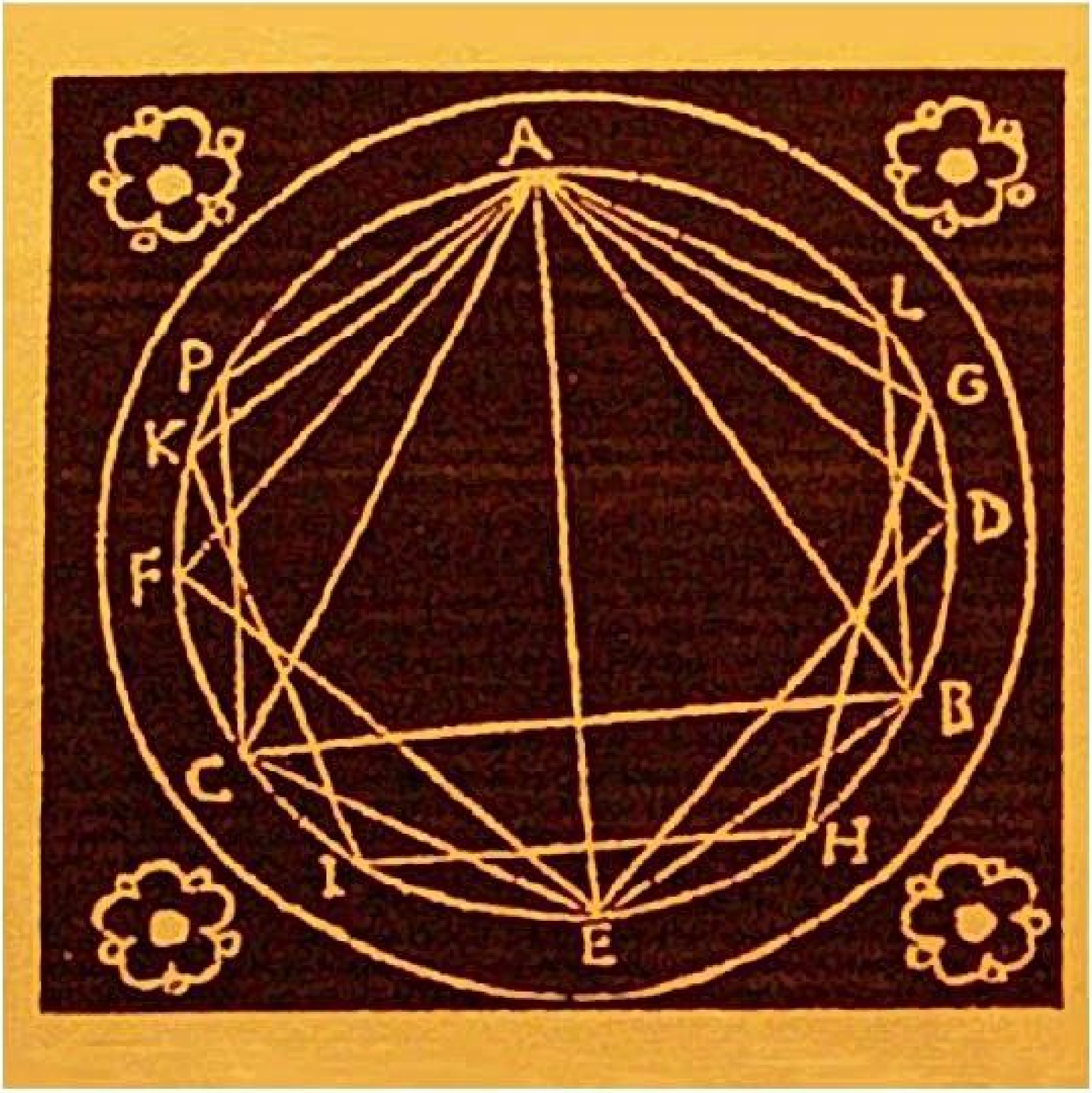
This edition is intended solely for educational and non-commercial use.

Learn The Art Of Memory

urdu

طاقتور میموری تکنیک کے ساتھ آپ کی یادداشت
کو بہتر بنانے کا ایک تیز تعارف۔

artofmemory.urdu.com
memory league.urdu.com


A
L
G
D
B
H
E
I
C
F
K
P

Introduction

یہ مفت ای بک آپ کو میموری کی ٹیکنیک کا فوری تعارف دینے کے لیے ڈیزائن کیا گیا ہے، ٹیکنیک وہی ہے جو ہم artofmemory اور memory league پر مشق کرتے اور سکھاتے ہیں -

یہاں حیرت انگیز چیزوں کی کچھ مثالیں ہیں جو لوگوں نے ان ٹیکنکوں سے حاصل کی ہیں جو اس کتاب میں ذکر کیا گیا ہے -

پندرہ سیکنڈ سے بھی کم وقت میں 52 تاش کے بدلے ہوئے ڈیک کی یاد کرنا-

پندرہ سیکنڈ سے بھی کم وقت میں 80 بے ترتیب ہندسوں کو یاد کرنا-

5 منٹ میں 1,000 سے زیادہ بے ترتیب بائنری ہندسوں کو یاد کرنا-

6 سال تک زندگی کے ہر دن کو یاد کرنا-

3 مہینوں میں vocabulary 15,000 کے الفاظ کو حفظ کرنا-

1 گھنٹے میں ترتیب میں 35 سے زیادہ شفل شدہ کارڈز کو یاد کرنا-

ہماری ویب سائٹ artofmemory ہزاروں صفحات پر مشتمل ایسی تفصیلی معلومات پر مشتمل ہے کہ یہ کارنامے کیسے انجام پاتے ہیں -

یہ مفت ای بک تیزی سے آپ کو بنیادی باتوں کی بنیادی فراہم کرنے کے لیے ڈیزائن کی گئی ہے تاکہ آپ کو چھپی ہوئی کتاب پر تلاش کرنے یا پیسے خرچ کرنے نہ پڑے-

Stories and Links

انسانی ذہن میں کہانیوں کو یاد رکھنے کی قدرتی صلاحیت ہوتی ہے۔ ہم ان چیزوں کو آسانی سے جوڑنے کے قابل بھی ہے جو ہم نہیں جانتے ان چیزوں کے ساتھ جو ہم پہلے سے جانتے ہیں۔ یہ artofmemory کے بنیادی اصولوں میں سے ایک ہے۔

یہاں ایک سادہ مشق ہے جو یہ ظاہر کرتی ہے کہ تصورات کو آپس میں جوڑنے سے وہ یادگار کیسے بنتے ہیں۔ میں الفاظ کے جوڑوں کی فہرست دوں گا،الفاظ بصری تصویر کے طور پر بنانے کی کوشش کریں اور انہیں ایک دوسرے کے ساتھ بات چیت کرنے دیں۔

پہلا جوڑا چمنی (fireplace) اور سیب (apple) پر مشتمل ہوگا۔ایک چمنی اور ایک سیب کا تصور کریں،اور اسے اپنی ذہن میں جوڑیں۔ مثال کے طور پر ایک چمنی میں ایک بڑے سیب کو بھونے کا تصور کریں۔ عجیب و غریب تصاویر یادگار ہیں۔



الفاظ کا دوسرا جوڑا پیالہ اور کمپیوٹر ہے- آپ تصور کر سکتے ہیں کہ آپ اپنے کمپیوٹر پر ایک پیالہ کھانا کھاتے ہیں اور کھانا اپنے کی بورڈ پر پھینکتے ہیں-اس تصور کو تصویر بنانے کے لئے ایک لمحہ نکالے-

الفاظ کا تیسرا جوڑا پھول اور گینڈا ہے- ایک گینڈا کی تصویر بنائیں جو ایک بڑے پھول میں چارج ہو رہا ہو، یہ شاید اس پھول اپنے کان کے پیچھے پہنا ہوا ہے- آپ ان لمحوں کو یادگار بنانے کے لئے بڑھا چڑھا کر پیش کر سکتے ہیں-

لنک کرنے کی مشق کرنے کے لئے آپ کے لئے یہاں مکمل فہرست (list) ہے

FIREPLACE	APPLE
BOWL	COMPUTER
FLOWER	RHINOCEROS
MONEY	LIBRARY
BOOK	TOOTHBRUAH
LIZARD	PYRAMID
FISH	CLOWN

جوڑوں کو لنک کرنے کے لئے کچھ وقت نکالیں اور اپنے ذہن میں ان کا جائزہ لیں، اور پھر اگلے صفحہ پر جائیں-

یہاں پھر فہرست(list) ہے، لیکن ہر جوڑے میں ایک لفظ غائب ہے-کیا آپ ہر جوڑے کے لئے گمشدہ لفظ کو یاد کر سکتے ہیں؟ جاری رکھنے سے پہلے آزمائے-

FIREPLACE (چمنی)	
BOWL (پیالہ)	
FLOWER (پھول)	
MONEY (پیسہ)	
BOOK (کتاب)	
LIZARD (چھپکلی)	
FISH (مچھلی)	

اگر آپ کو گمشدہ الفاظ کو یاد کرنے میں پریشانی ہی رہی ہے، تو آپ اپنے آپ سے پوچھے،"چمنی(fireplaces) میں کیا ہو رہا تھا؟"یا مچھلی کیا کر رہی تھی؟"(کسی کا ناک کاٹنا؟)

پریشان نہ ہو اگر آپ ان سب کو پہلی کوشش میں حاصل نہیں کر پاتے ہیں- تو جوڑوں کی اصل فہرست(list) پر واپس جائیں، اور انہیں دوبارا جوڑنے کی کوشش کریں- یہ سب کچھ مشق(practice) کے ساتھ بہت تیز اور آسان ہو جائے گا-

Alphabet Pegs

ہم نے تصوری جوڑوں کو آپس میں جوڑنے کا طریقہ سکھا ہیں-
اب ہم چیزوں کی لمبی فہرستوں(list's)کو ترتیب سے یاد کرنے کے لئے اس ٹیکنک(technique) کو بڑھا سکتے ہیں-

اس کے کام کرنے کا طریقہ یہ ہے کہ ہم ایک ترتیب شدہ فہرست لیتے ہیں جس سے ہم پہلے سے واقف ہیں، جیسے کہ حروف تہجی یا نمبروں کی ترتیب، اور فہرست کے آئٹمز کو ٹھوس چیزوں میں تبدیل کر دیتے ہیں جن کا ہم تصور کر سکتے ہیں-

آیئے ایک مثال کے ساتھ شروع کریں جو حروف تہجی کا استعمال کرتی ہیں-

انگریزی کے حروف تہجی 26 حروف کی فہرست ہے جسے اکثر لوگ ترتیب سے پڑھنا جانتے ہیں A,B,C,D: وغیرہ-ہم ہر حروف کو تصویر میں بدل سکتے ہیں،اور پھر ہر تصویر کے ساتھ کچھ جوڑ سکتے ہیں- اس کے بعد ہم حروف تہجی کو ترتیب سے پڑھ سکتے ہیں، اور ان انجمنوں کو یاد کر سکتے ہیں جو ہم نے حفظ کیے تھے- یہ ہمیں فہرستوں کو یاد رکھنے کی صلاحیت دے گا جو کم از کم 26 آئٹمز لمبی ہیں-

آیئے 26 حروف تہجی والے فہرست کو جانوروں کے ساتھ شروع کریں- اگر آپ مختلف جانوروں کو استعمال کرنے کو ترجیح دیتے ہیں تو آپ جانوروں کے نام تبدیل کر سکتے ہیں-

A = ant
B = bee
C = cat
D = dog
E = elephant

F = frog
G = giraffe
H = hippopotamus
I = iguana
J = jellyfish
K = kangaroo
L = lion
M = mouse
N = narwhal
O = owl
P = penguin
Q = quail
R = rabbit
S = snake
T = turtle
U = unicorn
V = vulture
W = woodpecker
X = x-ray fish
Y = yak
Z = zebra

اب اگر آپ چیزوں کی فہرست کو یاد رکھنا چاہتے ہیں، تو آپ اپنی فہرست میں ہر ایک شے کے ساتھ حروف تہجی کے ہر جانور کو جوڑ سکتے ہیں۔

آیئے فرض کریں کہ آپ ان لوگوں کی فہرست حفظ کر رہے ہیں جنہیں آپ آنے والی میٹنگ یا کلاس میں دیکھنے کی توقع رکھتے ہیں۔

1. John
2. Sara
3. Bob
4. Nancy
5. Jim

6. Laura
7. Etc.

آپ ہر جانور کا کھونٹا لیں گے اور اس شخص کے ساتھ بات چیت کرنے والے جانور کی تصویر بنائیں گے۔ آپ تصاویر کو یادگار بنانے کے لیے یہاں مبالغہ آرائی کا استعمال کر سکتے ہیں۔

1. جان ایک بڑی چیونٹی (A) پر سوار ہے۔
2. سارہ کو شہد کی مکھی (B) نے ڈنک مارا ہے۔
3. ایک بلی (C) باب کے سر پر بیٹھی ہے۔
4. نینسی ایک کتے کو چل رہی ہے (D)۔
5. جم ایک ہاتھی (E) کو اٹھا رہا ہے۔
6. لورا مینڈک (F) کو چوم رہی ہے۔
7. وغیرہ

اب ترتیب میں اشیاء کو یاد کرنے کے لئے، صرف حروف تہجی کے ذریعے چلنا. پہلا حرف A ہے جو کہ چیونٹی ہے۔ یاد کرنے کی کوشش کریں کہ چیونٹی کیا کر رہی تھی، اور آپ کو ایک بڑی چیونٹی کو جان کے گھوڑے کی طرح سوار ہوتے ہوئے دیکھنا چاہیے۔ اگلی چیز کو یاد کرنے کے لیے، حروف تہجی کے اگلے حرف B پر جائیں، متعلقہ جانور، ایک شہد کی مکھی تلاش کریں، اور سوچیں کہ مکھی کیا کر رہی تھی۔ حروف تہجی کے جانوروں کے ذریعے جانا جاری رکھیں جب تک کہ آپ تمام اشیاء کو یاد نہ کر لیں۔

اگر آپ حروف تہجی کو پیچھے کی طرف پڑھ سکتے ہیں، تو آپ حفظ شدہ فہرست کے آئٹمز کو پیچھے کی طرف بھی پڑھ سکتے ہیں۔

آپ مختلف جانوروں، اشیاء، کھانے پینے کی اشیاء، مشہور شخصیات کے نام اور بہت کچھ استعمال کر کے ایک سے زیادہ حروف تہجی کی فہرست بنا سکتے ہیں۔ مزید معلومات کے لیے حروف تہجی کی پیگ لسٹ گائیڈ دیکھیں۔

The Method of Loci

اعلی درجے کی یادداشت کی سب سے اہم تکنیکوں میں سے ایک لوکی کا طریقہ ہے۔ اس تکنیک سے آپ اپنے ذہن میں خیالی سفر بناتے ہیں جہاں آپ یادداشت کی تصاویر جمع کرتے ہیں جو یاد رکھنے والے حقائق کی نمائندگی کرتے ہیں۔ ان سفروں کو اکثر میموری کے محلات، دماغ کے محلات، یا یادداشت کے سفر کے نام سے جانا جاتا ہے۔

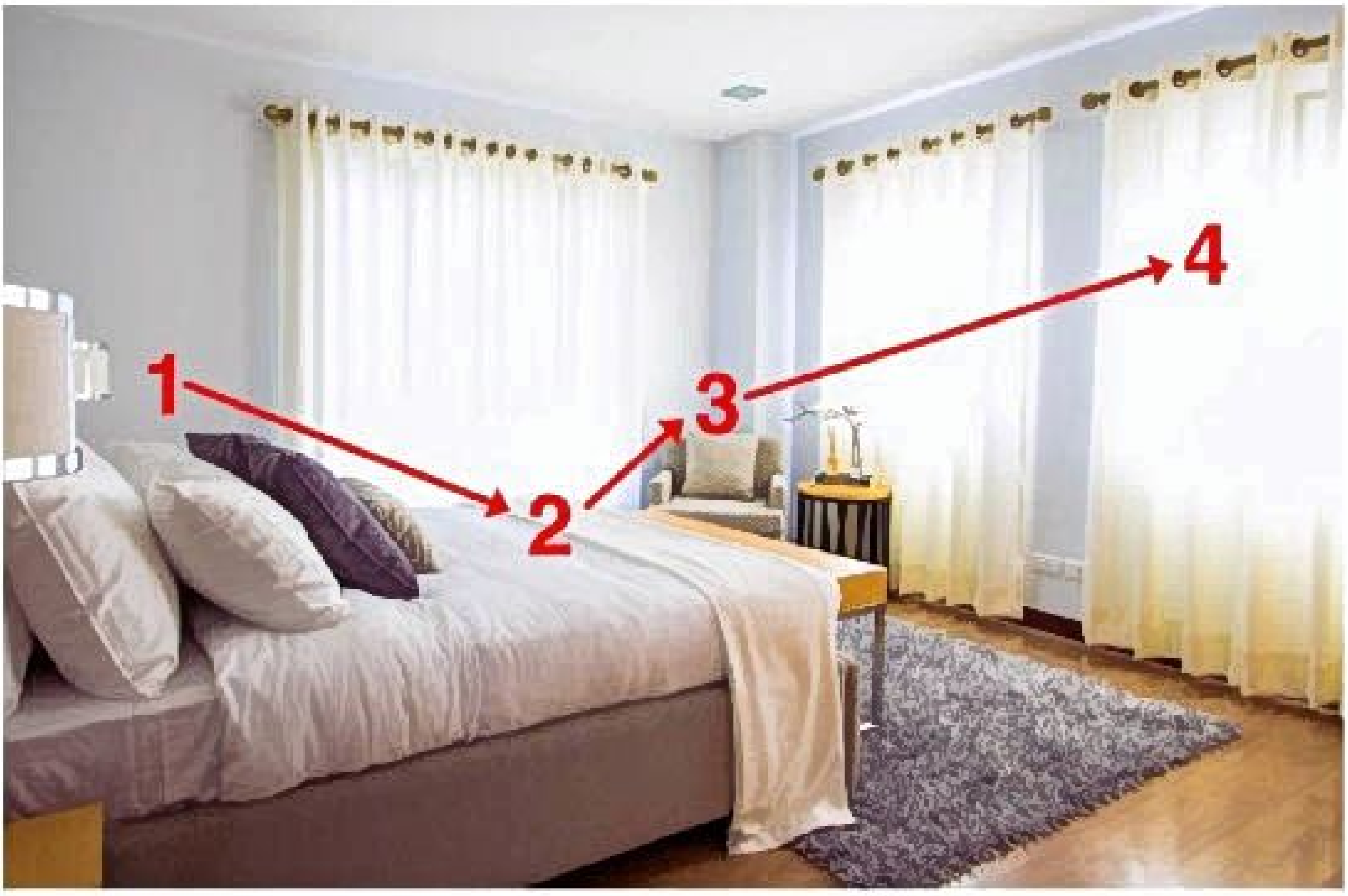
رومیوں کے مطابق، لوکی کا طریقہ تقریباً 2500 سال پہلے ایک یونانی شاعر Simonides of Ceos نے ایجاد کیا تھا حالانکہ یہ تکنیک درحقیقت بہت پرانی ہے اور شکاری کے دور میں بہت پیچھے چلی جاتی ہے۔

میموری کا محل بنانے کے لیے، ایک ایسی جگہ لیں جس سے آپ واقف ہوں اور مخصوص مقامات بنائیں جو اس حقیقت کو برقرار رکھے کہ آپ حفظ کرنا چاہتے ہیں۔ پہلی یادگاری محل کے لیے اچھی جگہ کی ایک مثال آپ کا بیڈروم ہوگا۔ اپنے سونے کے کمرے میں محل بنانے کے بعد، آپ اسے اپنے پورے گھر تک بڑھا سکتے ہیں۔

ہم مثال کے طور پر بیڈروم کی درج ذیل تصویر استعمال کریں گے۔



اپنے میموری محل کے لیے ایک کمرہ منتخب کرنے کے بعد، کمرے میں مقررہ مقامات کے درمیان ایک خیالی سفر بنائیں۔ اس مثال میں، ہم چار مقامات کا انتخاب کریں گے۔ عام طور پر، میں جہاں ممکن ہو، بائیں سے دائیں اور اوپر سے نیچے جانا پسند کرتا ہوں۔



ہماری یادداشت کے سفر میں چار مقامات یہ ہیں:

1. تکیے پر
2. بستر پر
3. کرسی پر
4. پردوں سے چپک جانا

تصور کریں کہ آپ کے پاس یاد رکھنے والی چیزوں کی فہرست ہے۔
یہ ایک عجیب فہرست ہے، لیکن ہم ان اشیاء کو منتخب کرنے کی وجہ اس کتاب میں تھوڑی دیر بعد بیان کریں گے۔

1. اوٹر
2. ٹول باکس
3. پھلیاں
4. شیل

تصور کریں کہ فہرست میں شامل ہر شے آپ کے میموری محل میں ایک جگہ پر ہے۔

حفظ کرنے والی چیز	مقام
اوٹر (OTTER)	تکیے (PILOWS)
ٹول باکس (TOOL BOX)	بستر (BED)
پھلیاں (BEANS)	کرسی (CHAIR)
شیل (SHELL)	پردے (CURTAINS)

اشیاء کو اپنے میموری کے محل میں رکھنے کے بعد، آنکھیں بند کر کے چند بار اس کا جائزہ لیں اور ذہنی طور پر جگہوں پر ترتیب سے چلتے ہوئے، وہاں موجود اشیاء کو یاد کرنے کی کوشش کریں۔

سونے سے پہلے ایک بار پھر یادوں کے محل میں چلیں۔



آپ کو اگلے دن اور مستقبل میں آئٹمز کو ترتیب سے، آگے اور پیچھے کی طرف یاد کرنے کے قابل ہونا چاہیے۔[1]

یادداشت کے بڑے منصوبوں کے لیے، آپ کے میموری کے محلات سینکڑوں مقامات (یا اس سے زیادہ) پر مشتمل ہو سکتے ہیں، لیکن بنیادی تکنیک ایک ہی ہے۔

اوٹر، ٹول باکس، پھلیاں اور خول کو یاد کرنے کی کوشش کرنے کے لیے کچھ لمحے نکالیں، کیونکہ ہم انہیں بعد میں دوبارہ استعمال کریں گے۔ (اشارہ: یہ اشیاء مفید معلومات کی نمائندگی کرتی ہیں۔)

یادداشت کے محل خاص طور پر ترتیب دی گئی فہرستوں کو یاد رکھنے کے لیے اچھے ہیں جیسے:

- خریداری کی فہرستیں
- الفاظ کی فہرستیں (جب ترتیب کی اہمیت ہو)
- کرنے کی فہرستیں
- مطالعے کے نوٹ
- لمبی تعداد
- تاریخ کی ٹائم لائنز
- عناصر کی متواتر جدول
- اور بہت کچھ!

1 اگر آپ کو تکنیک میں پریشانی ہو رہی ہے تو، آرٹ آف میموری فورم میں پوسٹ کریں، اور ہم اسے کام کرنے میں آپ کی مدد کریں گے!

Names and Faces

ناموں کو حفظ کرنے کا بنیادی طریقہ یہ ہے کہ اس شخص اور اس کے نام پر موجود کسی خصوصیت کے درمیان تعلق کا استعمال کیا جائے مثال کے طور پر، یہ یاد کرنے کے لئے کہ اس لڑکے کا نام حسنین ہے، آپ اس کے تمام بالوں پر ہورس (horse) کا تصور کر سکتے ہیں، کہ اس کا بال گھوڑے کے بال کی طرح shinic ہے۔



یہ یاد رکھنے کے لیے کہ اس عورت کا نام ثریا ہے، تصور کریں کہ اس کے شیشوں سے درخت اگ رہے ہیں۔



ہماری ویب سائٹ پر ایک جامع صفحہ ہے how to memorize names and faces۔ آپ memory league app کے ساتھ ناموں کو حفظ کرنے کی مشق بھی کر سکتے ہیں۔

Memorizing Numbers

بنیادی ایسوسی ایشن کی تکنیکوں کی طرح، نمبروں کو یاد کرنے میں ایسی چیزیں لینا شامل ہیں جن کو یاد کرنا مشکل ہے (نمبر) اور انہیں ان چیزوں کے ساتھ جوڑنا جن کی آپ کے ذہن میں تصویر بنانا آسان ہے۔

زیادہ تر نمبر حفظ کرنے والے نظام ہر نمبر کو تصویر میں تبدیل کرنے پر انحصار کرتے ہیں۔ ہم سب سے آسان طریقوں سے شروع کریں گے اور مزید جدید طریقوں تک کام کریں گے۔



The Number Shape System

نمبر کی شکل کا نظام نمبروں کو یاد رکھنے کا ایک آسان طریقہ ہے جو کم از کم سینکڑوں سال پرانا ہے۔

ہر ہندسہ کسی شے یا جانور سے منسلک ہوتا ہے جو اس نمبر کی طرح لگتا ہے۔ مثال کے طور پر 0 کا ہندسہ گیند یا انڈے کی طرح۔

0



ہندسہ(digit)1 موم بتی کی طرح لگتا ہے۔

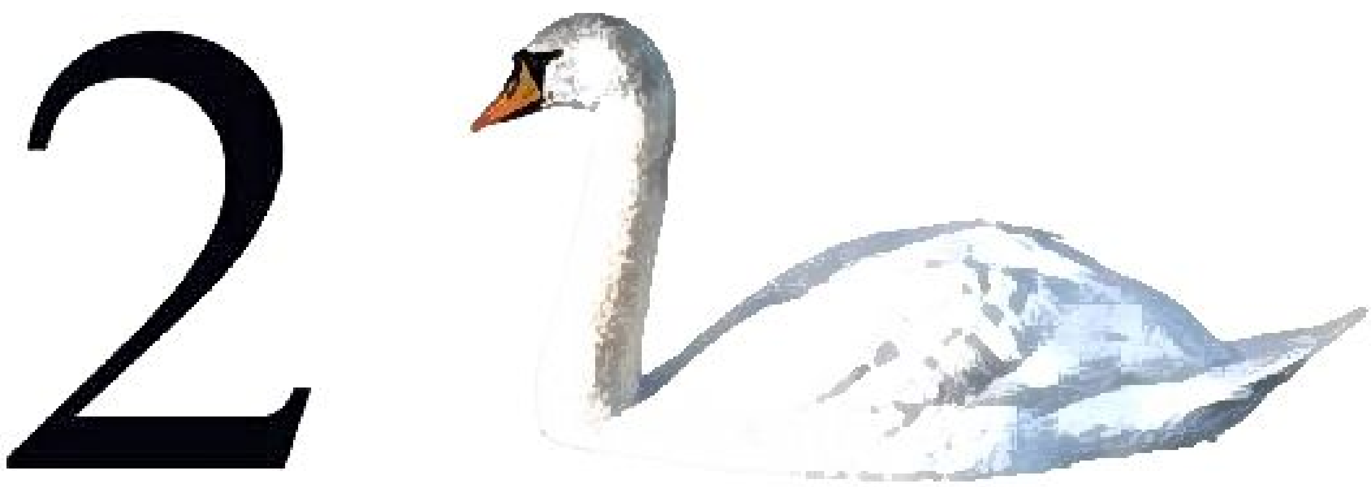


یہاں تمام 10 ہندسوں(digits) کے خیالات کی فہرست ہے:

1 ایسا لگتا ہے: ایک گیند، انڈا، ڈونٹ، یا انگوٹھی
2 ایسا لگتا ہے: ایک موم بتی، چھڑی، یا نیزہ
3 ایسا لگتا ہے: ایک ہنس یا کوبرا
4 ایسا لگتا ہے: ایک تتلی، ہتھکڑی، یا دل
5 ایسا لگتا ہے: جھنڈا یا بادبانی کشتی
6 ایسا لگتا ہے: ایک کانٹا، سانپ، سیر مین، یا سمندری گھوڑا
7 ایک چیری، ہاتھی کی سونڈ، گولف کلب، یا مجموعہ تالا کی طرح لگتا ہے
8 ایسا لگتا ہے: ایک سنو مین یا ریت کا گلاس
9 ایسا لگتا ہے: بومرانگ یا کلہاڑی
10 ایسا لگتا ہے: تار پر ایک غبارہ

اس سادہ نمبر کی شکل کے نظام کو استعمال کرنے کی ایک عملی مثال یہ ہے:

اگر آپ کے پاس دوپہر 2 بجے ڈاکٹر سے ملاقات ہے اور آپ اس وقت کو بھولنا نہیں چاہتے ہیں، تو آپ نمبر 2 کو بصری تصویر میں تبدیل کر سکتے ہیں جو کہ "2" کی طرح نظر آتی ہے۔ 2 کے لیے ایک عام یادداشت کی تصویر ایک ہنس ہے۔



اس کے بعد آپ اپنے ڈاکٹر کے دفتر میں ایک ہنس کی تصویر بنا سکتے ہیں۔ جب آپ ڈاکٹر کے دفتر کے بارے میں سوچتے ہیں، تو آپ کو وہاں ہنس کو "دیکھنا" یاد ہوگا، اور آپ ہنس کی تصویر کو دوبارہ نمبر 2 میں ترجمہ کر سکتے ہیں۔
نمبر کی شکل کا نظام نمبر یاد کرنے کی بنیادی تکنیکوں میں سے ایک ہے۔ یہ مختصر نمبروں کو یاد رکھنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ لمبے نمبروں کو حفظ کرنے کے لیے، ذیل میں بیان کردہ میجر سسٹم کی طرح زیادہ طاقتور نمبر سسٹمز ہیں۔

ہماری ویب سائٹ پر نمبر شیپ سسٹم کے بارے میں مزید معلومات اور ایک ویڈیو ہے۔ بنیادی نمبر کی شکل کے نظام کو 100 تصاویر تک بڑھانے کا ایک طریقہ بھی ہے۔

The Number Rhymes System

نمبر rhymes سسٹم نمبروں کو تصاویر کے ساتھ جوڑنے کا ایک اور طریقہ ہے، لیکن نمبر کی شکل کو استعمال کرنے کے بجائے، آپ نظمیں بناتے ہیں۔ یہاں کچھ مثالیں ہیں:

1 = ہیرو یا جیرو

2 = بن، سورج، یا بندوق

3 = جوتا یا جی این یو

4 = درخت، سمندر، یا مکھی

5 = دروازہ یا سور

6 = چھتہ یا کیچ

7 = لاٹھی یا اینٹ

8 = آسمان (آپ فرشتے کی تصویر کو دروازے سے ممتاز کرنے کے لیے استعمال کر سکتے ہیں)

9 = بیت (ماہی گیری) یا گیٹ

10 = شراب، لائن، میرا، یا نشان

ہماری ویب سائٹ پر نمبر رائم سسٹم کے بارے میں مزید معلومات ہیں۔

نمبر کی شکلیں اور نمبر نظمیں دونوں بہت آسان ہیں۔ وہ واقعی طویل نمبروں کو حفظ کرنے کے لیے موزوں نہیں ہیں۔ اس کے لیے آپ کو 100 یادوں کی تصویروں کے ایک مخصوص نظام کی ضرورت ہوگی -- 00 اور 99 کے درمیان ہر 2 ہندسوں (digits) کے نمبر کے لیے ایک۔ ہم ذیل میں وضاحت کریں گے کہ اسے کیسے کرنا ہے۔

Number Pegs

وہ پیچ لسٹ یاد ہے جو ہم نے حروف تہجی کے ساتھ بنائی تھی؟ حروف تہجی کی طرح پیچ لسٹ بنانے کے لیے بھی نمبر استعمال کیے جا سکتے ہیں۔ یہاں تک کہ آپ اپنی میجر سسٹم کی تصاویر (نیچے بیان کی گئی) کو پیچ کے طور پر استعمال کر سکتے ہیں۔

کسی بھی وقت جب آپ کے ذہن میں کوئی فہرست ہو جسے آپ ترتیب میں رکھ سکتے ہیں (جیسے حروف تہجی)، آپ اسے پیج لسٹ کے طور پر استعمال کر سکتے ہیں۔

Larger Number Systems

بڑی تعداد میں یادداشت کے کاموں کے لیے بڑے یادداشت کے نظام کی ضرورت ہوتی ہے۔ ذیل میں چند کی وضاحت کی گئی ہے۔

زیادہ تر یادگار 00 سے 99 (100 امیجز) کے ہر ہندسے کے لیے یادداشت کی تصاویر بناتے ہیں۔ بہت سے مسابقتی یادگار کم از کم ایک صورت میں 000 سے 999 (1,000 تصاویر)، یا یہاں تک کہ 0000-9999 (10,000 تصاویر) تک

ہم بتائیں گے کہ آپ کی پہلی 100 تصاویر کیسے بنائیں 00 سے 99 تک۔ اس سسٹم کو بنانے سے آپ کو فون نمبرز، کریڈٹ کارڈز، اور تاریخ کی تاریخوں سے لے کر دسوں ہزار تک کسی بھی طوالت کے نمبروں کو یاد رکھنے کے ٹولز ملیں گے۔ کے ہندسے pi!

The Association System

نمبروں کو تصاویر سے جوڑنے کا ایک طریقہ ان کے درمیان ایسوسی ایشن بنانا ہے۔

مثال کے طور پر، نمبر 52 کی نمائندگی تاش کے ذریعے کی جا سکتی ہے، کیونکہ ایک ڈیک میں 52 تاش ہوتے ہیں۔

نمبر 00 کی نمائندگی سائیکل سے کی جا سکتی ہے، کیونکہ یہ سائیکل کے پہیوں کی طرح لگتا ہے۔

نمبر 64 کی نمائندگی بیٹلز کر سکتے ہیں، ان کے گانے، جب میں چونسٹھ سال کا ہوں۔

عام طور پر، ہر حافظ اپنی تصویروں کا انتخاب کرتا ہے، کیونکہ ہر ایک کا ذہن مختلف قسم کی انجمنیں بناتا ہے۔

ایسوسی ایشن کی تکنیک تین بار کے ورلڈ میموری چیمپیئن(champion) اینڈی بیل نے تجویز کی ہے۔ آپ کو ہماری ویب سائٹ پر 100 تصاویر کا مکمل نمونہ مل سکتا ہے۔

The Major System

میجر سسٹم شاید استعمال میں سب سے عام نمبر یاد کرنے کا نظام ہے۔ اگرچہ میجر سسٹم کی تاریخ کم از کم سیکڑوں سال پرانی ہے، لیکن اس کی جدید شکل میں پہلی اشاعت ایمے پیرس نے 1825 میں لکھی تھی۔

میجر سسٹم کے اس ورژن میں جسے ہم یہاں بیان کریں گے، ہر ممکنہ دو ہندسوں والے نمبر کو ہندسوں کو کنسونینٹ آوازوں میں ترجمہ کرکے اور پھر ایک ایسی تصویر تلاش کرکے تصویر میں تبدیل کیا جائے گا جو ان حروف کے مطابق ہو۔

یہاں صرف ایک فوری سائیڈ نوٹ: میجر سسٹم کچھ لوگوں کے لیے تھوڑا سا الجھا ہوا ہو سکتا ہے، لہذا اگر آپ کو یہ سمجھنے میں دشواری ہو کہ نمبرز کو آوازوں میں کیسے تبدیل کیا جاتا ہے، تو آپ اس کے بجائے شیپ سسٹم استعمال کر سکتے ہیں، جو بڑے سسٹم کی طرح ہی اچھا ہے۔ 100 امیج سسٹم بنانے کے لیے۔ اگر آپ کے پاس سسٹمز کے بارے میں سوالات ہیں، تو سفت آرٹ آف میموری فورم میں ان سے پوچھنے میں ہچکچاہٹ محسوس نہ کریں۔

ہندسوں(digits)کو حرفوں میں ترجمہ کرنے کا کوڈ یہ ہے:

Digit	Consonants	Mnemonics
0	z or s	"زیرو" ایک z سے شروع ہوتا ہے۔ حرف s، تقریباً ایک z جیسا ہی کونسونٹ ہے، لیکن یہ آپ کے vocal chords کا استعمال نہیں کرتا ہے۔
1	t or d	1 ٹی کی طرح لگتا ہے۔ حرف d ایک t کی طرح ہے جو آپ کے chords vocal کو استعمال کرتا ہے۔
2	n	حرف n میں 2 عمودی لکیریں ہیں۔ اس کے علاوہ، اگر آپ نمبر 2 کو اس کی طرف موڑ دیتے ہیں (اور اسے پلٹتے ہیں)، تو یہ ایک قسم کی طرح لگتا ہے۔
3	m	حرف m میں 3 عمودی لکیریں ہیں۔ اس کے علاوہ، اگر آپ نمبر 3 کو اس کی طرف موڑتے ہیں، تو یہ ایک m کی طرح لگتا ہے۔
4	R	"چار" ایک r کے ساتھ ختم ہوتا ہے۔ 4 بھی پیچھے کی طرف R سے ملتا ہے۔
5	L	اگر آپ اپنے بائیں ہاتھ کو ہتھیلی سے اپنے سے دور رکھتے ہیں اور انگوٹھے کو بڑھاتے ہیں، تو آپ کا انگوٹھا اور شہادت کی انگلی L کی شکل بناتی ہے۔ آپ کے ہاتھ میں 5 انگلیاں ہیں۔
6	ch, sh, j, zh	آوازیں یہ ہیں: ch.— جیسا کہ چرچ میں n -ج اس جولیٹ میں -ش شیل میں n zh جیسا کہ جیکس میں ہے۔ جب آپ ان کا تلفظ کرتے ہیں، تو دیکھیں کہ منہ کی پوزیشن ch اور j، اور sh اور zh کے درمیان بھی یکساں ہے۔ فرق یہ ہے کہ دو کنسونٹس میں vocal chords (j, zh) اور دو نہیں (ch, sh) استعمال کرتے ہیں۔
7	k or g	7 حرف k کی طرح کونی ہے۔ g وہ ہے جو انگور میں پایا جاتا ہے، جارج میں نہیں۔ یہ k کا آواز والا رشتہ دار ہے۔

Digit	Consonants	Mnemonics
8	f or v	8 ایک cursive f کی طرح لگتا ہے۔ تلفظ v ایک آواز والا f ہے۔
9	p or b	9 پیچھے کی طرف P کی طرح لگتا ہے۔ حرف b آواز والا p ہے۔

دو ہندسوں کے نمبر سے تصویر بنانے کے لیے، اوپر دیے گئے جدول کا استعمال کرتے ہوئے ہر ہندسے کو ایک حرفِ حرف میں تبدیل کریں۔ پھر ایک ایسا لفظ تلاش کریں جو ان دو حرفوں کو اپنے پہلے دو حرف کے طور پر استعمال کرے۔ دوہرے حروف جن میں ایک آواز ہوتی ہے انہیں ایک حرف شمار کیا جاتا ہے۔ تو لفظ "لامہ" 53 (LLaMa) ہوگا، 55 نہیں۔

یہاں کچھ مثالیں ہیں:

Number	Digit #1	Digit #2	Image
07	0 → s/z	7 → k/g	i**C**e **C**ubes
11	1 → t/d	1 → t/d	**T**oa**D**stool
20	2 → n	0 → s/z	ei**NS**tein
99	9 → p/b	9 → p/b	**B**a**B**oon

اوپر دیے گئے جدول میں پہلی قطار پر ایک نظر ڈالیں جہاں یہ کہتا ہے کہ 07 کو iCe کیوبز کی تصویر پر نقش کیا جا سکتا ہے۔ یاد رکھیں کہ بڑے نظام کے کنسونینٹ حروف نہیں ہیں۔ کنسونٹ آواز "k" کو حروف سے ظاہر کیا جا سکتا ہے: c ("بلی")، k ("پارک")، ck ("بیک")، یا یہاں تک کہ ch ("پیچلیل")۔ لہذا اگرچہ لفظ "کیوبز" c سے شروع ہوتا ہے، لیکن یہ 7 کا نقشہ بناتا ہے، کیونکہ کنسونٹ آواز k کی طرح ہے۔ تاہم، پہلا c ایک s آواز ہے، لہذا یہ 0 پر نقشہ بناتا ہے۔

اسی طرح، "فلسفی" میں ph کا ترجمہ 8 (f/v) میں کیا جاتا ہے، کیونکہ ph کی آواز "f" ہے۔

اب، آیئے اس میموری محل پر واپس چلتے ہیں جو ہم نے اوٹر، ٹول باکس، پھلیاں اور شیل کے ساتھ ابتدائی طور پر بنایا تھا۔ آپ نے پہلے ہی میجر سسٹم کا استعمال کرتے ہوئے pi کے پہلے آٹھ ہندسوں کو حفظ کر لیا ہے!

pi کے پہلے ہندسے 3.14159265 ہیں۔ یہاں یہ ہے کہ اس کا آپ کے میموری محل میں موجود تصاویر سے کیا تعلق ہے:

Number	Digit #1	Digit #2	Image
14	1 → t/d	4 → r	oTTeR
15	1 → t/d	5 → L	TooLbox
92	9 → p/b	2 → n	BeaNs
65	6 → sh/ch/zh/j	5 → L	SHeLL

آپ بڑے نظام کے اس امتزاج اور لوکی کے طریقہ کار کو pi کے دسیوں ہزار ہندسوں کو حفظ کرنے کے لیے استعمال کر سکتے ہیں۔ ہمارے پاس ویکی میں بڑے نظام کے بارے میں ایک صفحہ بھی ہے جس میں اضافی نکات اور اہم نظام کی مثالیں ہیں۔

Other Number Systems

اگر آپ ایڈوانس نمبر میمورائزیشن سسٹمز میں دلچسپی رکھتے ہیں، تو آپ ڈومینک سسٹم، بین سسٹم، اور بائنری نمبر میمورائزیشن سسٹمز کے بارے میں پڑھنے میں دلچسپی لے سکتے ہیں۔ ہمارے پاس ایک ویڈیو بھی ہے جو مختلف سسٹمز کا جائزہ فراہم کرتی ہے۔

آپ میموری لیگ اور ہمارے دوسرے میموری ٹریننگ سافٹ ویئر کے ساتھ نمبروں کو یاد کرنے کی مشق کر سکتے ہیں۔

Memorizing Cards

MEMORIZING کارڈ نمبروں کو حفظ کرنے کے مترادف ہے۔
آپ کارڈز کے لیے اپنے بڑے سسٹم امیجز کو دوبارہ استعمال کر سکتے ہیں۔

بنیادی تصور یہ ہے کہ 52 کارڈز میں سے ہر ایک کو ایک فکسڈ امیج (fixed image) تفویض کیا گیا ہے۔ وہ تصاویر یادداشت کے سفر میں ترتیب سے رکھی جاتی ہیں۔ آرڈر کو یاد کرنے کے لیے، ذہنی طور پر اپنی یادداشت کے سفر سے گزریں اور تصاویر کو دوبارہ کارڈز میں ترجمہ کریں۔

کارڈز کو تصویروں میں ترجمہ کرنے کے لیے بہت سے نظام موجود ہیں، اور ہم یہاں چند سادہ کو متعارف کرائیں گے۔

Suit Categories Method

کارڈز کو تصاویر میں ترجمہ کرنے کا ایک طریقہ سوٹ کی بنیاد پر زمرے بنانا ہے۔

مثال کے طور پر:

Suit	Category	Examples
Spades	Tools	آپ کارڈ کی قدروں کو حروف میں تبدیل کرنے کے لیے میجر سسٹم کا استعمال کر سکتے ہیں، اور پھر اس خط سے شروع ہونے والا ٹول منتخب کر سکتے ہیں۔ مثال: میجر سسٹم میں 4 r ہے، لہذا اسپیڈز کا 4 ایک رسی ہو سکتا ہے۔

Suit	Category	Examples
Hearts	Love	اس میں خاندان، قریبی دوست، اور محبت سے وابستہ کوئی بھی چیز شامل ہو سکتی ہے۔ مثال: دلوں کا 8 ڈیوی ڈینس ہو سکتا ہے، کیونکہ 8 بڑے نظام میں ایک f یا v ہے، اور ڈینس ایک v سے شروع ہوتا ہے۔
Diamonds	Money	دولت سے وابستہ افراد یا اشیاء۔ مثال: ہیروں کا بادشاہ وارن بفیٹ یا بل گیٹس ہو سکتا ہے۔
Clubs	War	جنگ یا جارحیت سے وابستہ افراد یا اشیاء۔ مثال: کلبوں کا بادشاہ ہنری ہشتم یا سکندر اعظم ہو سکتا ہے۔

Major System Method

اگر آپ کے پاس پہلے سے ہی 00 سے 99 کے لیے بڑی سسٹم امیجز(images) ہیں، تو آپ ان ہی تصاویر کو کارڈ امیجز میں ترجمہ کر سکتے ہیں۔ مثال کے طور پر، آپ نیچے دیے گئے جدول کی طرح ان کا ترجمہ کر سکتے ہیں۔

Suit	Category	Examples
Spades	0	0 0 بڑے نظام میں ایک s یا z ہے، اور "s" spades سے شروع ہوتا ہے۔
Hearts	4	4 4 بڑے نظام میں ایک r ہے، اور لفظ "دل" میں ایک r ہے۔
Diamonds	1	1 1 بڑے نظام میں ایک ٹ (t) یا ڈ (d) ہے، اور "ہیرے(diamond)" ایک d سے شروع ہوتا
Clubs	7	7 7 ایک k آواز ہے، اور "کلب(clubs)" ایک "k" آواز سے شروع ہوتا ہے (حالانکہ یہ حرف c کے ساتھ لکھا گیا ہے)۔

Here are some examples:

Card	Number Equivalent
2 of spades	20 (spades translates to a 0 using the table above)
3 of spades	30
4 of spades	40
2 of hearts	24 (hearts translates to a 4 using the table above)
6 of hearts	64
Ace of diamonds	11 (ace is 1, and diamonds translates to a 1 using the table above)
10 of clubs	07 (10 becomes a zero, because ace is 1, and clubs translates to 7 using the table above)

کارڈز کو حفظ کرنے کے بارے میں مزید معلومات کے لیے، کارڈ کا رنگ یاد کرنے کا سبق دیکھیں، کارڈ کی یادداشت کی تکنیکوں کا صفحہ، اور آرٹ آف میموری فورم میں کارڈز کے بارے میں بحثیں تلاش کر کے اس کے بارے میں ہمارے مباحثے دیکھیں۔

آپ میموری لیگ پر کارڈز کو یاد کرنے کی مشق کر سکتے ہیں اور ریئل ٹائم میں دوسرے صارفین کے ساتھ مقابلہ بھی کر سکتے ہیں۔ یہ مفت ہے!

Advanced Card Memorization

اگر آپ میموری کے مقابلوں میں حصہ لینے کی منصوبہ بندی کر رہے ہیں تو، آپ کو بین سسٹم (ben system) اور شیڈو سسٹم (shadow system) جیسے کارڈ کے زیادہ جدید یادداشت کے نظام کو تلاش کرنے میں دلچسپی ہو سکتی ہے۔ یہ کارڈ سسٹم فی تصویر دو کارڈز کو انکوڈ کرتے ہیں، اس لیے انہیں بہت سی مزید تصاویر کی ضرورت ہوتی ہے۔

Frequently Asked Questions

کچھ اکثر پوچھے جانے والے سوالات ہیں۔ اگر آپ کو اپنے سوالات کے جوابات یہاں نظر نہیں آتے ہیں تو یاد رکھیں کہ آپ ہمارے art of memory forum میں کسی بھی وقت سوالات پوچھ سکتے ہیں۔

What are the best memory books to read?

آرٹ آف میموری کی ویب سائٹ پر مفت مواد کے ہزاروں صفحات موجود ہیں۔ اگر آپ چھپی ہوئی کتابیں تلاش کر رہے ہیں، تو ہمارے پاس کتاب کی چند سفارشات ہیں۔ ہماری کمیونٹی کے بہت سے ارکان نے یادداشت کے بارے میں بھی کتابیں لکھی ہیں۔ آپ وہ تمام معلومات ہمارے تجویز کردہ میموری کتابوں کے صفحہ پر حاصل کر سکتے ہیں۔

How do I memorize a book?

کتاب کو حفظ کرنے کے ایک سے زیادہ طریقے ہیں۔ کیا آپ ایک پوری کتاب یا صرف ایک کتاب کے سب سے اہم تصورات کو حفظ کرنا چاہتے ہیں؟ How To Memorize a Book پڑھ کر شروع کریں۔

ہر لفظ کو یاد رکھنا ایک مشکل کام ہے اور یادداشت کی تکنیک کے ساتھ بھی وقت لگے گا۔ ایسے لوگوں کے معاملات ہیں جو پوری لغات اور شاعری کے طویل کام کو حفظ کرتے ہیں، لہذا اگر آپ کچھ ایسا کرنے کی کوشش کرنا چاہتے ہیں، تو چیک کریں How to Memorize Verbatim Text۔

Where do I begin with memory techniques?

ایک عمومی جائزہ حاصل کرنے کے لیے پہلے اس مفت ای بک کو پڑھیں۔ پھر ہماری شروعات کرنے کی گائیڈ پر جائیں اور اپنا تعارف کرانے کے لیے فورم میں ایک پیغام پوسٹ کریں اور ہمیں بتائیں کہ آپ کے مقاصد کیا ہیں۔

How do I pronounce words like *mnemotechnics* and *loci*?

لفظ لوکی (loci) کا مطلب لاطینی میں "مقامات" ہے۔ یہ لوکس (locus) کی جمع ہے، لہذا کوئی کہے گا: "1 لوکس اور 2 لوکی"۔ عام طور پر انہیں "مقامات" کہنا آسان ہوتا ہے اور ہم عام طور پر ویب سائٹ پر انہیں "مقامات" کے طور پر کہتے ہیں۔

انگریزی میں، "loci" اکثر "loc-ation" کے پہلے حصے کی طرح تلفظ کیا جاتا ہے، اس کے بعد "eye" ہوتا ہے۔ کچھ لوگ اس کا تلفظ "low sigh" کرتے ہیں۔ آپ مختلف آراء کے لیے اس کے بارے میں یہاں اور یہاں بحثیں پڑھ سکتے ہیں

Mnemotechnics کا تلفظ "mnemo-nic" کے پہلے حصے کی طرح کیا جاتا ہے، اس کے علاوہ "tech-nology" میں "tech" اور "mnemo-nics" کے آخر میں "nics"۔ اس کا مطلب ہے "میموری تکنیک"۔

سابقہ، Mnemosyne، mnemo نام سے آتا ہے -- یادداشت کی یونانی دیوی۔ Mnemosyne کا تلفظ "MOSS-in-ee-nih" ہے۔

How do I compete in a memory competition?

آپ میموری چیمپئن شپ (championship) کے لیے تربیت حاصل کر سکتے ہیں اور میموری لیگ کے آن لائن مقابلوں میں حصہ لے سکتے ہیں۔ ہمارا میموری مقابلہ ایونٹ (event) کیلنڈر بھی دیکھیں۔

How do I learn to memorize cards more quickly?

کارڈ ڈیک میمورائزیشن تھریڈ(card deck memorization thread)چیک کریں، جس میں 1,300 سے زیادہ تبصرے(comments)ہیں۔ اپنی موجودہ رفتار وہاں پوسٹ کریں، اور مشورہ طلب کریں۔ آپ کارڈ یادداشت کی مشق بھی کر سکتے ہیں اور میموری لیگ(memory league)پر اپنے دوستوں کے خلاف مقابلہ کر سکتے ہیں۔

What is the PAO system?

PAO (person-action-object)نظام کو Einstein Moonwalking with نامی کتاب نے مقبولیت دی۔ آپ اس کے بارے میں PAO سسٹم کے صفحہ پر اور نمبروں کو یاد رکھنے کے ہمارے تعارف ویڈیو میں جان سکتے ہیں۔ ایک صفحہ بھی ہے جس میں PAO سسٹم کی مثالیں ہیں۔

How do I find more locations for my memory palaces?

یادداشت کے مزید محل تلاش کرنے کا ایک آسان طریقہ یہ ہے کہ ان جگہوں کے بارے میں سوچیں جنہیں آپ اچھی طرح جانتے ہیں: گھر، اسکول، کام، دوستوں کے گھر، اسٹورز، پارکس، یا یہاں تک کہ سڑک پر چہل قدمی کریں اور اسے میموری کے محل کے طور پر استعمال کریں۔ مزید خیالات کے لیے Virtual Memory Place کا صفحہ بھی دیکھیں۔

Can I reuse memory palaces?

reusing memory palaces کا صفحہ دیکھیں۔

How do I memorize for tests?

یہ جانے بغیر جواب دینا ایک مشکل سوال ہے۔
اس قسم کی معلومات کے بارے میں جس پر آپ کا تجربہ کیا جائے گا۔
سب سے اچھی بات یہ ہے کہ اس کتاب کے ذریعے بننے کے لیے کام کیا جائے۔
بنیادی میموری تکنیک سے واقف۔ پھر پوسٹ a
آرٹ آف میموری فورم میں سوال۔ ضرور شامل کریں۔
آپ جو یاد کرنے کی کوشش کر رہے ہیں اس کی مخصوص مثالیں۔ دی
مزید مثالیں جو آپ فراہم کرتے ہیں، یہ اتنا ہی آسان ہوگا۔
لوگ آپ کی مدد کرنے کے لیے۔ آپ کا سوال جتنا زیادہ مخصوص،
جوابات زیادہ مخصوص ہوں گے۔

Where did memory techniques originate?

رومیوں کے مطابق سائمونائڈز نامی یونانی شاعر نے لوکی کا طریقہ ایجاد کیا۔ تاہم، مقام پر مبنی میموری کی یہ تکنیکیں اس سے کہیں زیادہ پرانی ہیں، اور پراگیتہاسک معاشروں میں بڑے پیمانے پر استعمال ہوتی تھیں۔

بڑے نظام کا پتہ سینکڑوں سال پرانا ہے۔ اس بات کا امکان ہے کہ حروف کو اعداد کا ترجمہ کرنے کا نظام ہزاروں سالوں سے موجود ہے، کیونکہ قدیم عبرانیوں اور یونانیوں نے اعداد کی نمائندگی کرنے کے لیے حروف کا استعمال کیا تھا، جس سے تحریری اعداد کو دیکھتے وقت الفاظ کو دیکھنا آسان ہو جاتا تھا۔

یورپی ثقافت میں یادداشت کی تکنیک کی تاریخ کا ایک عظیم تعارف فرانسس ییٹس کی کتاب، یادداشت کے فن میں پایا جا سکتا ہے۔ لین کیلی کا میموری کوڈ قبل از تاریخ میں یادداشت کی تکنیکوں پر تبادلہ خیال کرتا ہے اور اس کی کتاب میموری کرافٹ کے ساتھ بہت زیادہ سفارش کی جاتی ہے۔ ہمارے میموری کتابوں کے صفحہ کی فہرست پر اضافی پڑھنے کو مل سکتا ہے۔

How do I memorize formulas for math, physics, and chemistry?

اسس فورم کے تھریڈ(this forum threaad) سے شروع کریں۔ اسس کے بارے میں یہاں، یہاں، یہاں، اور یہاں بھی بحثیں ہیں۔ 180 + فزکس مساوات(physics equation)کو یاد کرنے والے کسی کی اسس زبردست ویڈیو کو مت چھوڑیں۔

ایسا کرنے کے بہترین طریقہ کے بارے میں لوگوں کے مختلف خیالات ہیں:

1. ایکروسٹکس کا استعمال کریں - یہاں، یہاں اور یہاں بحثیں دیکھیں۔
2. ہر نمبر اور علامت کو یادداشت میں تبدیل کریں۔
Shereshevsky کی طرح تصویر۔
3. یادداشت کی تکنیک کو بھول جائیں اور صرف فارمولوں کو سمجھنے کی کوشش کریں۔
4. یا مندرجہ بالا تکنیکوں کو میموری کے محلات کے ساتھ جوڑ کر مساوات کو ترتیب میں

ہمارا مشورہ ہے کہ ان مباحثوں کو پڑھیں اور پھر فورم میں آپ کے کوئی سوالات پوسٹ کریں۔

How do I memorize a dictionary?

ڈاکٹر Yip Swee Chooi کے بارے میں ایک مختصر ویڈیو دیکھیں، جنہوں نے 1,774 صفحات پر مشتمل چینی-انگریزی لغت کو حفظ کیا، اور پھر ہماری لغت کے حفظ کے اکثر پوچھے گئے سوالات دیکھیں۔

How do I learn mental calculation techniques?

آپ آرتھر بینجمن اور مائیکل شیرمر کی سیکرٹس آف مینٹل میتھ(secret of mental math)نامی ایک عظیم کتاب سے شروعات کر سکتے ہیں۔ ہمارے فورم میں ذہنی حساب کے بارے میں ایک مکمل سیکشن(section)ہے۔

Next Steps

ہمیں امید ہے کہ آپ نے یادداشت کی تکنیک کے اس فوری تعارف سے لطف اندوز ہوئے ہوں گے۔ اگلا مرحلہ تکنیکوں کی مشق شروع کرنا ہے!

یہاں تک کہ اگر آپ میموری مقابلوں میں حصہ لینے کا ارادہ نہیں کر رہے ہیں، میموری لیگ پر مشق کرنے سے آپ کو اپنی یادداشت کی تصاویر بہت تیزی سے بنانے میں مدد مل سکتی ہے۔ کچھ سرفہرست ذہنی کھلاڑیوں نے ہمارے فورم اور میموری لیگ میں اپنا آغاز کیا۔
منتخب کرنے کے لیے میموری کی بہت سی تکنیکیں موجود ہیں، اور اگر آپ کسی غیر معمولی یادداشت کے کام پر پہنچ رہے ہیں، تو یہ مفت آرٹ آف میموری فورم(art of memory)میں دوسرے لوگوں کے ساتھ روابط کو ذہن میں رکھنے میں مدد کر سکتی ہے۔

امید ہے کہ آپ کو فورم اور میموری لیگ پر ملیں گے!